

INSTRUCTIONS DE COURSE (IC)

FRENCH FOIL TOUR – LORIENT

ÉPREUVE PUMP FOIL

Version : V2 – Document de travail

1. AUTORITÉ ORGANISATRICE

Le French Foil Tour – Lorient, est organisé sous l'autorité du Comité d'Organisation du French Foil Tour pendant & avec le Yaka Paddle Festival 2026

Les présentes Instructions de Course (IC) complètent le règlement sportif Foil de la Fédération Française de Surf (FFSurf).

Le Comité de Course est seul compétent pour l'application, l'interprétation et l'adaptation des présentes IC.

2. MODIFICATIONS DES IC

Le Comité de Course peut modifier les présentes IC à tout moment.

Toute modification sera annoncée lors des briefings officiels et affichée au tableau officiel de course ou via le canal Whatsapp.

3. ADMISSIBILITÉ

L'épreuve est ouverte :

- aux licenciés FFSurf ;
- aux titulaires d'un titre de participation fédéral ;
- aux participants non licenciés ayant fourni les documents demandés par l'organisation.

Chaque participant doit être émarginé avant son premier départ.

3. PROGRAMME PRÉVISIONNEL

Ce programme est pour le moment à titre indicatif sur les horaires. Il sera susceptible d'évoluer en fonction des conditions météo du jour ou autre aléas. Prévoir dans tous les cas, d'être présent sur toute la journée afin de faciliter votre organisation.

Les courses de Dock Start et de Downwind ne seront pas en même temps pour que vous puissiez, si vous le désirez, faire les 2 épreuves.

SAMEDI 29 AOÛT 2026

- Semaine 35 : Confirmation Helloasso – Dernier Jour Jeudi 27 Aout 2026 20h00
- 8h00 : Briefing coureur
- 8h30 : début des phases de poules
- 11h30 : Fin phases de poules

- 18h30 : phases finales & Podium

4. ÉQUIPEMENTS

Obligatoire

- Planche de Pump Foil
- Foil
- Casque homologué

Tout compétiteur se présentant sans casque ne pourra pas prendre le départ.

Recommandé

- Impact Vest
- Protection dorsale

Matériel

Aucune jauge n'est imposée.

Les compétiteurs peuvent changer librement de matériel entre les manches.

5. SÉCURITÉ

Le parcours est situé à la pointe des blagueurs à Larmor-Plage.

Une zone de compétition est matérialisée par des bouées.

Cette zone est exclusivement réservée à l'épreuve.

Le dispositif minimum comprend :

- 1 semi-rigide de surveillance
- 1 semi-rigide de secours ou réserve
- 2 personnes à terre chargées de la sécurisation du périmètre

Les compétiteurs restent responsables de leur vigilance vis-à-vis :

- des autres compétiteurs ;
- des usagers du plan d'eau ;
- des consignes données par l'organisation.

Le Comité de Course peut interrompre, suspendre ou annuler toute manche pour raison de sécurité.

Cette décision est sans appel.

6. PARCOURS

Le parcours officiel sera présenté lors du briefing.

Le parcours comprend :

- une zone de départ matérialisée par deux docks ;
- une porte de passage ;
- une bouée de retournement ;
- une ligne d'arrivée ;
- un couloir de sortie.

Le schéma du parcours figure en Annexe A.

(À compléter)

7. FORMAT SPORTIF

Principe général

Les compétitions se déroulent sous forme de duels :

1 contre 1

Chaque duel mobilise simultanément les deux docks.

Phase qualificative

Les compétiteurs sont répartis en poules.

Format cible :

- Poules de 4 compétiteurs
- Adaptation possible en poules de 3 ou 5 selon le nombre d'inscrits

Dans chaque poule, chaque compétiteur rencontre tous les autres compétiteurs une fois.

Attribution des points

Victoire : 3 points

Victoire sans terminé : 2,5 points

Défaite en terminant : 1 point

Défaite sans terminé : 0 point

Classement des poules

1. Nombre de points
2. Résultat du duel direct
3. Distance totale parcourue des duels
4. Match de barrage

Tableau Final

Le format du tableau final est déterminé par le Comité de Course selon le nombre d'inscrits.

À titre indicatif :

- 16 à 24 inscrits : Top 8
- Plus de 24 inscrits : Top 16

Le tableau final se déroule par élimination directe.

Une petite finale pourra être organisée.

8. PROCÉDURE DE DÉPART

Les deux compétiteurs se présentent dans la zone de départ.

Chaque compétiteur se voit attribuer un dock par l'organisation.

Les docks sont alternés automatiquement au cours de la journée.

Procédure :

1. Appel des compétiteurs
2. Mise en place sur les docks

3. Signal "Riders Ready"
4. Compte à rebours
5. Signal sonore de départ

Tout départ anticipé pourra entraîner une relance ou une pénalité décidée par le Comité de Course.

9. DÉROULEMENT DES DUELS

Le premier compétiteur franchissant la ligne d'arrivée est déclaré vainqueur.

Une chute n'entraîne pas l'arrêt du duel.

Le compétiteur peut repartir et poursuivre son parcours.

Le duel reste actif jusqu'à ce qu'un compétiteur franchisse la ligne d'arrivée ou jusqu'à décision du Comité de Course.

10. PRIORITÉS

Lors du virage autour de la bouée :

Le compétiteur qui initie en premier son changement de cap en direction de la bouée est considéré comme prioritaire.

Le compétiteur non prioritaire doit lui laisser l'espace nécessaire pour effectuer sa trajectoire normale.

Toute manœuvre dangereuse, contact ou gêne manifeste pourra être considérée comme une interférence.

11. INTERFÉRENCES

En cas d'interférence, le Comité de Course peut :

- attribuer la victoire au compétiteur lésé ;
- relancer le duel ;
- disqualifier le compétiteur fautif.

Les décisions du Comité de Course sont sans appel.

12. ARRIVÉE

Le premier compétiteur franchissant la ligne d'arrivée est déclaré vainqueur du duel.

Après l'arrivée, le compétiteur doit immédiatement quitter la zone de course par le couloir de sortie prévu.

Si un rider tombe à moins de 30m du départ il a le droit de retenter un départ.

Seulement 2 départs sont autorisés par duels et par participant.

Si les deux compétiteurs tombent avant l'arrivée, ce sera celui qui a parcourue la plus grande distance qui sera désigné vainqueur.

Tout retour à contre-sens pourra être sanctionné.

13. POUVOIRS DU COMITÉ DE COURSE

Le Comité de Course peut :

- modifier le programme ;
- modifier le format sportif ;
- modifier le parcours ;
- suspendre une manche ;
- relancer une manche ;
- annuler une manche ;
- réduire le format de compétition pour respecter les contraintes météorologiques, de marée ou de sécurité.

Les décisions du Comité de Course sont souveraines.

14. RÉCLAMATIONS

Toute réclamation doit être déposée auprès du Comité de Course dans les 15 minutes suivant l'affichage des résultats concernés.

Le Comité de Course statue définitivement.

ANNEXE A

Schéma officiel du parcours

(À intégrer après validation)

ANNEXE B

Planning prévisionnel

Horaire	Programme
08h00 - 8h15	Briefing officiel
8h30 - 11h30	Phase de poules
18h30 - 20h00	Phase Finales & Podium

Le Comité de Course pourra adapter ce programme.

ANNEXE C

TABLEAU DE POULE (ROUND ROBIN)

POULE : _____

Rider	A	B	C	D	V	D	Points	CLT
A	-							
B		-						
C			-					
D				-				

V = Victoires

D = Défaites

Points = 1 point par victoire

Classement :

1. Nombre de victoires
2. Duel direct
3. Temps moyen des victoires
4. Décision du Comité de Course